



Repower U15-A-Tagesturnier 2022



Organizzatore: HC Prättigau-Herrschaft

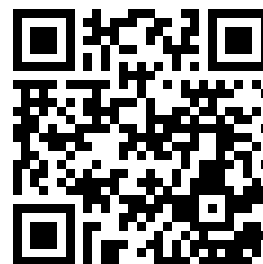
Sponsor: Repower

Data: 10.09.2022, Inizio: 09:00

Luogo dell'evento: Eishalle Grüşch, 7214 Grüşch

Durata degli incontri nella fase a gironi: 20 minuti Durata degli incontri nella fase finale: 25 minuti

Modalità delle classifiche: Punti - Confronto diretto - Differenza reti - Numero di goal



Seguire i risultati dal vivo

Partecipanti

Gruppo A		
1	HC Prättigau-Herrschaft	
2	EHC Uzwil Hawks	
3	GDT Bellinzona	
4	HC Luzern	

Gruppo B		
5	EHC Thalwil	
6	EV Zug	
7	Argovia Stars	
8	HC NWU	

Girone di qualificazione

No.	Inizio	Gr	Partita		Risultato
1	09:00	A	HC Prättigau-Herrschaft	EHC Uzwil Hawks	2 : 1
2	09:25	B	EHC Thalwil	EV Zug	0 : 5
3	09:50	A	GDT Bellinzona	HC Luzern	4 : 1
4	10:25	B	Argovia Stars	HC NWU	3 : 0
5	10:50	A	EHC Uzwil Hawks	GDT Bellinzona	0 : 2
6	11:15	B	EV Zug	Argovia Stars	4 : 2
7	11:50	A	HC Luzern	HC Prättigau-Herrschaft	1 : 5
8	12:15	B	HC NWU	EHC Thalwil	1 : 2
9	12:40	A	HC Prättigau-Herrschaft	GDT Bellinzona	1 : 1
10	13:15	B	EHC Thalwil	Argovia Stars	1 : 2
11	13:40	A	HC Luzern	EHC Uzwil Hawks	0 : 5
12	14:05	B	HC NWU	EV Zug	0 : 4

Gruppo A				
P	Partecipante	G	dR	Pt
1.	HC Prättigau-Herrschaft	8 : 3	5	7
2.	GDT Bellinzona	7 : 2	5	7
3.	EHC Uzwil Hawks	6 : 4	2	3
4.	HC Luzern	2 : 14	-12	0

Gruppo B				
P	Partecipante	G	dR	Pt
1.	EV Zug	13 : 2	11	9
2.	Argovia Stars	7 : 5	2	6
3.	EHC Thalwil	3 : 8	-5	3
4.	HC NWU	1 : 9	-8	0

Girone finale

No.	Inizio	Partita		Risultato			es	d	rg
Partita per il 7° posto									
13	14:45	4° Gruppo A HC Luzern	4° Gruppo B HC NWU	1	:	3			
Partita per il 5° posto									
14	15:15	3° Gruppo A EHC Uzwil Hawks	3° Gruppo B EHC Thalwil	2	:	2			
Partita per il 3° posto									
15	16:00	2° Gruppo A GDT Bellinzona	2° Gruppo B Argovia Stars	2	:	1			
Finale									
16	16:30	1° Gruppo A HC Prättigau-Herrschaft	1° Gruppo B EV Zug	0	:	2			

Girone finale

P	Partecipante
1.	EV Zug
2.	HC Prättigau-Herrschaft
3.	GDT Bellinzona
4.	Argovia Stars
5.	EHC Uzwil Hawks
5.	EHC Thalwil
7.	HC NWU
8.	HC Luzern